



Huishoudelijk competitie reglement senioren

1 Algemeen

Dit reglement beschrijft de regels van onze huishoudelijke seniorencompetities, met ingang van de eerste dinsdag van september 2016.

1.1 Competities

De schaakvereniging organiseert elk seizoen de volgende huishoudelijke seniorencompetities:

- Interne competitie (zie hoofdstuk 2);
- Bekercompetitie (zie hoofdstuk 3);
- Snelschaakcompetitie (zie hoofdstuk 4);

1.2 FIDE-regels

Bij alle door de schaakvereniging georganiseerde competities wordt uitgegaan van "De FIDE Regels voor het Schaakspel", en wel de laatst verschenen Nederlandse versie voor aanvang van het seizoen. In situaties waarin dit reglement en de hierna volgende regels niet voorzien, beslist de interne wedstrijdleader. Met eventuele bezwaren tegen zijn beslissingen kan men bij het bestuur terecht.

Een wijziging die de schaakvereniging H. I. Ambacht toepast op haar interne competities ten op zichten van de FIDE regels is het gebruik van media apparatuur zoals de mobiele telefoon. De telefoon mag in tegenstelling tot de FIDE regels meegenomen worden in de speelzaal en bij het afgaan zal de interne competitieleider u verzoeken de telefoon uit te zetten of buiten de speelzaal kunt opnemen. Dit sluit aan met de coulance van de Rotterdamse Schaakbond. Daarnaast heeft de interne competitie leader niet het recht om andere spelers te fouilleren of in zijn/of haar tas te kijken, omdat we de privacy van de leden hoog in het vaandel hebben en we er van uitgaan dat onze leden doen aan fair-play.

1.3 Clubavond

De huishoudelijke competities worden gespeeld op dinsdagavonden. De eerste ronde wordt gespeeld op de eerst dinsdag die in september valt. De laatste speelronde wordt gespeeld op de laatste dinsdag van mei of de eerste dinsdag van juni, afhankelijk hoe de jaarkalender loopt. De planning van de competities worden aan het begin van het seizoen bekend gemaakt. De wedstrijdleader behoudt het recht om van de planning af te wijken.

De clubavond begint om 19.45 uur. Men dient uiterlijk om 20.00 uur aanwezig te zijn en de spelerslijst te paraferen of zich aan te melden. Alleen spelers die kenbaar gemaakt hebben dat ze die avond in de competitie willen spelen worden voor die avond ingedeeld. De overige spelers dienen zich af te melden bij de interne wedstrijdleader. Afmeldingen voor externe wedstrijden dienen gedaan te worden bij de externe wedstrijdleader of de eigen teamleader.

1.4 Bekendmaking uitslagen

Na afloop van een clubavond worden de uitslagen en standen (totaal en per afzonderlijke groep) z.s.m. op de website van de vereniging geplaatst en hangen ze de volgende speelavond op in de speelzaal.





2 Interne competitie

2.1 Aantal ronden

Er worden circa 33 rondes in deze competitie gespeeld, afhankelijk hoe de kalenderjaar valt.

2.2 Speeltempo

Het speeltempo is gelijk aan die van de externe RSB competitie: 1 uur en 30 minuten plus 15 seconden per zet. Dit speeltempo is per persoon per partij.

Om de 65+ senioren en de jeugd 18- tegemoet te komen bestaat de mogelijkheid om bij de wedstrijdleider een verkorte speeltempo aan te vragen van 60 of 90 minuten. Dit geldt per persoon per partij.

2.3 Keizersysteem

De puntentelling en de indeling van partijen gebeurt met behulp van het computerprogramma "Systeem Keizer voor Windows" van H. ten Bos.

2.4 Eén groep, drie categorieën

Er wordt in 1 groep gespeeld. Hierbinnen worden de categorieën A, B en C onderscheiden. Bij een te kleine C-groep wordt in alleen een A en B categorie gespeeld.

2.5 Startranglijst, nieuwe deelnemers en ELO-ratings

Aan het begin van de eerste ronde wordt uitgegaan van een startranglijst die gebaseerd is op de eindrangschikking van het afgelopen seizoen. De lijst vermeldt van elke speler de waarde, de tijdelijke startpunten en de ELO-rating na de laatste ronde van het vorige seizoen.

Indien zich na de start van de competitie een nieuwe speler meldt, dan krijgt deze op basis van zijn ELO-rating (of ingeschatte speelsterkte indien de ELO-rating niet bekend is) zoveel tijdelijke startpunten toegekend, dat hij op een acceptabel niveau in de lijst kan beginnen. Wat een acceptabel niveau is, hangt af van de categorie. Voor een nieuwe A-speler is een begin op plaats A+1 acceptabel (A = het aantal reeds deelnemende A-spelers), voor een nieuwe B-speler is een begin op plaats A+B+1 acceptabel (A+B = het aantal reeds deelnemende A- en B-spelers) en voor een nieuwe C-speler is een begin onderaan de ranglijst acceptabel.

2.6 Spelerswaarden

De hoogste spelerswaarde in de ranglijst is twee keer het aantal spelers, afgerond op een geheel 10-tal. Het waardeverschil met elke volgende speler is 1. De spelerswaarde telt niet mee in de bij elkaar gehaalde punten van de speler.

2.7 Tijdelijke startpunten

Aan het begin van de competitie ontvangt A- en B-spelers een aantal tijdelijke startpunten. Voor een A-speler zijn dit 100 startpunten, voor een B-speler 50 startpunten. Een C-speler krijgt 0-startpunten. Deze startpunten worden na de 10e ronde afgenomen. De tijdelijke startpunten zorgen in de eerste competitiefase voor een remmend effect op het stijgen en dalen van spelers op de ranglijst.

2.8 Keizerpunten

Het klassieke keizersysteem kent de volgende puntentelling:





- Winst: 100% van de spelerswaarde van de tegenstander.
- Remise: 50% van de spelerswaarde van de tegenstander.
- Verlies: 0% van de spelerswaarde van de tegenstander.
- Oneven*: 67% van de eigen spelerswaarde (in principe maximaal 1x).
- Niet gespeeld buiten schuld** : 50% van de eigen spelerswaarde (onbeperkt)
- Gemeld afwezig: 33% van de eigen spelerswaarde (maximaal 7x).
- Ongemeld afwezig: 0% van de eigen spelerswaarde (onbeperkt).

*Oneven: bij een oneven aantal leden kan aan de leden gevraagd worden of iemand vrijwillig oneven wil zijn, anders bepaalt het keizersysteem.

** Niet gespeeld buiten schuld: Bekercompetitie, externe competitie of bijzondere oorzaken (toegekend door interne wedstrijdleider), zoals toegekend bijvoorbeeld aan de aanwezige spelers bij het niet kunnen komen tot een indeling.

Het spelen in de externe competitie:

Tot deze competitie behoren de KNSB (Koninklijke Nederlandse Schaakbond) en de RSB (Rotterdamse Schaakbond) competities.

Een speler die in de bepaalde week voor zo'n competitie voor de club uitkomt en daardoor niet in de interne competitie speelt, op de dinsdagavond van dezelfde week als de externe wedstrijd is, ontvangt hiervoor een Niet gespeeld buiten schuld (50% van zijn eigen waarde). Komt men wel op de dinsdag in dezelfde week in actie voor de interne competitie, dan telt de behaalde score van de interne competitie en vervalt de toekenning Niet gespeeld buiten schuld.

2.9 Indeling van partijen

Men speelt in de competitie maximaal 3 keer tegen dezelfde tegenstander. Er zitten minimaal 7 ronden tussen 2 partijen tegen dezelfde tegenstander. In de tweede ontmoeting wordt er met verwisselde kleuren gespeeld.

In ronde 1 wordt per categorie geloot om tot een willekeurige indeling te komen. Is er een oneven aantal A-spelers aanwezig, dan loot degene die hiervan op de ranglijst het laagst geplaatst is, mee met de B-spelers. Is er vervolgens sprake van een oneven aantal aanwezige spelers bij de loting van de B-categorie, dan loot degene die hiervan op de ranglijst het laagst geplaatst is, mee met de met de C-categorie.

Vanaf ronde 2 wordt de indeling met behulp van het computerprogramma "Systeem Keizer voor Windows" gemaakt.

2.10 De eindrangschikking (prijzen)

Na de laatste ronde worden de deelnemers die geen enkele interne partij speelden uit de ranglijst gehaald en vindt er een iteratieve herberekening plaats. De iteratieve herberekening zorgt tevens voor dat geen van de spelers met het gelijke aantal punten eindigt.

Prijzen zijn er voor de nummers 1, 2 en 3 van elke categorie.

Clubkampioen is degene die als eerste in de eindstand eindigt. Hij/zij komt voor één jaar in het bezit van de wisselbokaal. De speler die 3x achtereenvolgens dan wel 5x in totaal de wisselbokaal wint, mag deze definitief behouden. Om voor een prijs of het clubkampioenschap in aanmerking te komen moet een deelnemer wel minimaal 18 interne en/ of externe partijen hebben gespeeld.





2.11 Promotie/Degradatie

Vanuit de A-categorie degraderen de drie laagst geplaatste spelers naar de B-categorie. Vanuit de B-categorie promoveren de drie hoogst geplaatste spelers naar de A-categorie en degraderen de drie laagst geplaatste spelers naar de C-categorie. Vanuit de C-categorie promoveren de drie hoogst geplaatste spelers naar de B-categorie.

A- en B-spelers die tot minder dan 18 interne en/of externe partijen komen, kunnen in aanmerking komen voor "wildcards" (volgend seizoen toch weer A- resp. B-categorie). De interne wedstrijdleider kan samen met het bestuur beslissen om meer spelers te laten promoveren om zo de minimale groepsgrootte in stand te houden.

3 Bekercompetitie

In de jaarplanning is verdeeld over het seizoen een serie avonden ingepland voor het bekertoernooi. De bekercompetitie loopt parallel met de interne competitie; iemand die uitkomt voor de bekercompetitie krijgt voor de interne competitie de waarde Niet gespeeld buiten schuld, ongeacht het resultaat.

De specifieke regels voor het bekercompetitie luiden:

- Een voorronde kan vooraf gaan om te bepalen welke 16 spelers naar ronde 1 mogen van de bekercompetitie om zo te voorkomen dat er extra byes gegeven moeten worden verder op in het programma.
- De indeling wordt per ronde door de wedstrijdleider geloot in het openbaar of gesloten met een gekozen 'notaris' als toezichthouder.
- De winnaar gaat door naar de volgende ronde, de verliezer valt af.
- Bij remise volgt een 2e partij met verwisselde kleuren.
- Is dit ook remise volgt er een derde partij met weer verwisselde kleuren.
- Als de 3e partij remise is dan volgt er nog een 4e partij met verwisselde kleuren.
- Is ook de 4e partij remise, dan beslist het lot over doorgaan.

Loting kleur: De spelers zelf loten om een kleur.

Speeltempo: 1e partij hetzelfde speeltempo als in de huishoudelijke competitie; 2e en volgende partijen 5 minuten per persoon. Voor de bekerfinale geldt hierop als afwijking dat een 2e partij ook volgens het speeltempo van de huishoudelijke competitie gespeeld wordt. Pas daarna volgen maximaal 2 snelschaakpartijen met een bedenktijd van 5 minuten per persoon.

De afwezigheid van een speler die de voortgang van het toernooi belemmert wordt uit de bekercompetitie genomen.

De winnaar van de finale ontvangt een prijs als aandenken.

4 Clubkampioenschap snelschaken

In het jaarprogramma is een serie van drie avonden ingepland (verspreid over het seizoen). Elke avond worden zeven ronden afgewerkt om tot een eerlijke vergelijking aan het eind te komen.

Elke avond speelt men een competitie volgens het Zwitsers systeem. Na de serie van drie avonden mag elke speler die drie avonden deelnam, zijn slechtste avondresultaat laten vervallen. Vervolgens worden de punten van de overige twee avonden opgeteld. Een speler die minder dan twee avonden





deelnam, wordt buiten de eindstand gelaten. Degene die over twee avonden de meeste punten heeft gescoord, is kampioen. Eindigen spelers op de eerst gedeelde plaats met een gelijk puntenaantal, dan beslist achtereenvolgens een barrage van 10 minuten per persoon.

4.1 Koning slaan

Ten op zichten van de FIDE staat de schaakvereniging H. I. Ambacht het toe dat de koning van de speler die niet aanzet is van het bord geslagen mag worden, mits deze koning schaak staat. De partij is onmiddellijk beëindigd met een winstresultaat voor diegene met de gewonnen koning.

Bijlage 1. Instellingen computerprogramma

Algemeen

Programma-instelling:	Schaken
Reguliere punten bij winst:	1
Reguliere punten bij remise:	½
Reguliere punten bij winst:	0
Startpunten meetellen in ranglijst:	nee
Startpunten verlagen:	nee
Keizerpunten meetellen:	totaal aantal punten meetellen
Multi club:	nee
ELO berekening:	cumulatief
Te gebruiken winstfactor:	20
Sorteren van spelerslijst:	volgorde van invoer

Factoren

Het lijstje met factoren die worden gehanteerd staan hieronder vermeld:

Basis voor de factoren:	6
winst intern:	6 (waarde tegenstander)
remise intern:	3 (waarde tegenstander)
verlies intern:	0 (waarde tegenstander)
afw. mgr. (= afwezig met geldige reden):	2 (eigenwaarde) (maximaal 7x)
afw. zgr. (= afwezig zonder geldige reden):	0 (eigenwaarde)
afw. z.k. (= afwezig zonder kennisgeving):	0 (eigenwaarde)
n.g.b.s. (= niet gespeeld buiten schuld):	3 (eigenwaarde)
oneven:	4 (eigenwaarde)
alle factoren extern:	3 (eigenwaarde)

Alle hierboven genoemde instellingen voor onbeperkte duur, behalve afw. mgr. waarvoor een maximum van 7 geldt.

Nadere uitleg van bovenstaande punten:

- De toekenning van de categorieën winst, remise en verlies intern spreekt voor zich.
- Bij afwezigheid wordt afw. mgr. of afw. z.k. toegekend; bij tijdig afmelding wordt afw. mgr. toegekend met een maximaal van 7 keer, bij het niet op tijd afmelden kan afw. mgr. worden toegekend.
- De categorie afw. mgr. wordt nooit toegekend.
- De categorie n.g.b.s. wordt toegekend als men speelt voor de interne bekercompetitie.
- De categorie n.g.b.s. wordt toegekend als men op dinsdagavond een externe wedstrijd (KNSB, RSB) speelt. Als men op een dinsdagavond (of een andere avond) extern speelt komt men dus buiten schuld niet opdagen voor de interne competitie.





- De categorie n.g.b.s. wordt toegekend aan de aanwezige leden als er geen indeling gemaakt kan worden bij een tekort aan spelers.
- De categorie oneven wordt toegekend aan één lid bij een oneven aantal deelnemers. De competitieleider vraagt of iemand oneven wil zijn en anders beslist het Keijzer programma. Men mag in principe maximaal 1x oneven zijn.

Externe wedstrijden

Externe wedstrijden mee laten tellen voor de kleurverdeling:	nee
Methode voor verwerking externe partijen:	eigen waarde
ELO-berekening voor externe partijen op basis van:	opgeven per partij

Indeling nieuwe ronde

Indelen volgens:	klassiek keizer
Basis voor maken indeling:	keizerpunten
2e partij met verwisselde kleuren:	ja
Aantal ronde voordat 2 spelers elkaar weer mogen ontmoeten:	7
Maximale aantal plaatsen tussen 2 spelers op de ranglijst:	99
Maximum aantal malen dat 2 spelers elkaar mogen ontmoeten:	3
Maximum aantal malen achter elkaar wit of zwart:	onbeperkt
Maximum waarde van kleursaldo:	2 wit of zwart
Kleur bij gelijke kleurverdeling:	hoogste speler heeft wit

Bijlage 2. Ranglijst

Op de ranglijst die wekelijks wordt gepubliceerd staat van links naar rechts resp. weergegeven:

- de plaats op de ranglijst,
- de naam van de speler,
- het aantal behaalde punten,
- de eigenwaarde,
- het aantal partijen gespeeld (GSP), gewonnen (GW), remise (RM), verloren (VL) en afgebroken (AF),
- het scoringspercentage,
- WP Weerstandspunten (= punten (volgens 'normale telling') van alle tegenstanders bij elkaar) (deze kan uitgezet worden)
- SB Sonneborn Berger-punten (= punten van spelers (volgens 'normale telling') waartegen gewonnen is + helft van spelers waartegen remise gespeeld is) (deze kan uitgezet worden)
- de kleurverdeling (KL),
VB: 2 wil zeggen: de speler heeft 2x meer wit gehad dan zwart.
VB: -1 wil zeggen: de speler heeft 1x meer zwart gehad dan wit.
- de alternering (AL),
VB: 3W wil zeggen: de speler heeft de laatste 3 ronden wit gehad.
VB: 2Z wil zeggen: de speler heeft de laatste 2 ronden zwart gehad.
- het aantal malen oneven (ON),
- het aantal malen afwezig met kennisgeving (NG = Niet Gekomen),
- het aantal malen extern gespeeld op maandagavond, en niet gewonnen (NBS = Niet gekomen Buiten Schuld),
- het aantal malen afwezig zonder kennisgeving (ZK).





De ranglijst wordt na elke ronde (her)berekend op basis van de stand na de voorgaande ronde.

