

1 Algemeen

Dit reglement beschrijft de regels van onze interne competities. Het is van kracht met ingang van de 1^e dinsdag in september 2024.

1.1 Competities

De schaakvereniging organiseert elk seizoen de volgende interne competities:

- Interne competitie (zie hoofdstuk 2);
- Bekercompetitie (zie hoofdstuk 3);
- Snelschaakcompetitie (zie hoofdstuk 4).

Daarnaast neemt de schaakvereniging deel aan externe competities (acht- en viertallen en de beker) in RSB-verband.

1.2 FIDE-regels

Bij alle door de schaakvereniging georganiseerde competities wordt uitgegaan van “de FIDE-regels voor het schaakspel”, en wel de laatst verschenen Nederlandse versie voor aanvang van het seizoen. In situaties waarin dit reglement en de hiernavolgende regels niet voorzien, beslist de interne wedstrijdleider of diens vervanger. Met eventuele bezwaren tegen zijn beslissingen kan men bij het bestuur terecht.

Een wijziging die de schaakvereniging Hendrik Ido Ambacht toepast op haar interne competities ten opzichte van de FIDE-regels is het gebruik van media-apparatuur, zoals de mobiele telefoon. De telefoon mag in tegenstelling tot de FIDE-regels meegenomen worden in de speelzaal en bij het afgaan zal de interne competitieleider u verzoeken de telefoon uit te zetten of buiten de speelzaal op te nemen.

De interne competitieleider heeft niet het recht om (andere) spelers te fouilleren of in zijn of haar tas te kijken, omdat we de privacy van de leden hoog in het vaandel hebben en we ervan uitgaan dat onze leden doen aan fair-play.

1.3 Clubavond

De interne competitie wordt gespeeld op dinsdagavonden. De eerste ronde wordt gespeeld op de eerste of tweede dinsdag van september, afhankelijk van de jaarvergadering. De laatste speelronde wordt gespeeld op de laatste dinsdag van mei of de eerste dinsdag van juni, afhankelijk hoe de jaarkalender loopt. De planning van de competities wordt aan het begin van het seizoen via de website en/of de jaarvergadering bekend gemaakt. De wedstrijdleider of diens vervanger behoudt het recht om van de planning af te wijken.

De clubavond begint om 19.45 uur. Men dient uiterlijk om 20.00 uur aanwezig te zijn.

Spelers die zich via de groepsapp “Schaken in Cascade” hebben aangemeld, dat ze die avond in de interne (of beker) competitie willen spelen, worden voor die avond ingedeeld. Aanmeldingen graag uiterlijk om 18.30 uur. Rond 19.00 uur wordt de indeling van die avond via voornoemde groepsapp kenbaar gemaakt.

Afmeldingen voor externe wedstrijden dienen gedaan te worden bij de externe wedstrijdleider.

1.4 Bekendmaking uitslagen

De uitslagen van de partijen worden door de spelers via de groepsapp kenbaar gemaakt. Alle uitslagen en standen worden zo spoedig mogelijk op de website van de vereniging geplaatst.

2 Interne competitie

2.1 Aantal ronden

Er worden per seizoen circa 34 rondes in de interne competitie gespeeld, afhankelijk hoe het kalenderjaar valt.

2.2 Speeltempo

Het speeltempo is gelijk aan dat van de externe RSB-competitie: 1 uur en 30 minuten plus 15 seconden per zet. Dit speeltempo is per persoon per partij.

2.3 Keizersysteem

De puntentelling en de indeling van partijen gebeurt met behulp van het indelingsprogramma "Keizer" (JBF Software, Sevilla).

2.4 Categorieën

Er wordt in 1 groep gespeeld. Hierbinnen worden de categorieën A en B onderscheiden.

2.5 Startranglijst, nieuwe deelnemers en ELO-rating

Aan het begin van de eerste ronde wordt uitgegaan van een startranglijst die gebaseerd is op de eindrangschikking van de interne competitie van het afgelopen seizoen. De lijst vermeldt van elke speler het aantal punten, de spelerswaarde na de laatste ronde van het vorige seizoen.

Indien zich na de start van de competitie een nieuwe speler meldt, dan krijgt deze op basis van zijn ELO-rating (of ingeschatte speelsterkte, indien de ELO-rating niet bekend is) zoveel tijdelijke startpunten toegekend, dat hij op een acceptabel niveau in de lijst kan beginnen. Wat een acceptabel niveau is, hangt af van de categorie. Voor een nieuwe A-speler is een begin op plaats A+1 acceptabel (A = het aantal reeds deelnemende A-spelers), voor een nieuwe B-speler is een begin op plaats A+B+1 acceptabel (A+B = het aantal reeds deelnemende A- en B-spelers).

2.6 Spelerswaarden

De hoogste spelerswaarde in de ranglijst is twee keer het aantal spelers, afgerond op een tienvoud. Het waardeverschil met elke volgende speler is 1. De spelerswaarde telt niet mee in de behaalde punten van de speler.

2.7 Tijdelijke startpunten

Aan het begin van de competitie ontvangen de A-en B-spelers een aantal tijdelijke startpunten. Voor een A-speler zijn dit 100 startpunten, voor een B-speler 50 startpunten. Deze tijdelijke startpunten worden na de 10^e ronde afgenomen. De tijdelijke startpunten zorgen in de eerste competitiefase voor een remmend effect op het stijgen en dalen van spelers op de ranglijst.

2.8 Keizerpunten

Het Keizersysteem kent de volgende puntentelling / instellingen:

- Winst: 100% van de spelerswaarde van de tegenstander
 - Remise: 50% van de spelerswaarde van de tegenstander
 - Verlies: geen punten
 - Oneven*: 66,7% van de eigen spelerswaarde (in principe maximaal 1x per seizoen)
 - Afwezig: 33,3% van de eigen spelerswaarde (maximaal 7x per seizoen)
 - Niet gespeeld buiten schuld**: 66,7 % van de eigen spelerswaarde
 - Niet gespeeld buiten schuld***: 50 % van de eigen spelerswaarde
 - Aantal ronden te spelen, voordat twee spelers elkaar weer treffen: 8
 - Maximaal aantal dat twee spelers tegen elkaar worden ingedeeld: 3
 - 2^e partij met wisselende kleuren: ja
 - Indeling "oneven" via Keizer: random
 - Maximaal aantal plaatsen tussen 2 spelers op de ranglijst: 99
 - Maximum aantal malen achter elkaar wit of zwart: 3
 - Maximum waarde van kleursaldo: 3 wit of zwart
 - Kleur bij gelijke kleurverdeling: random
- * Oneven: bij een oneven aantal aanmeldingen wordt dit vooraf die avond (rond 18.30 uur) in de Cascade-app gemeld; leden kunnen zich alsnog aanmelden of één van de leden kan aangeven vrijwillig oneven te zijn, anders bepaalt het Keizer-systeem wie oneven is. Maximaal eenmaal per seizoen oneven.
- ** Niet gespeeld buiten schuld: externe competitie, externe bekercompetitie of bijzondere oorzaken (toegekend door de wedstrijdleader of diens vervanger), zoals toegekend bijvoorbeeld aan de aanwezige spelers bij het niet kunnen komen tot een indeling.
- *** Niet gespeeld buiten schuld: interne bekercompetitie.

Het spelen in de externe competitie: tot deze competitie behoren de KNSB- en de RSB-competities.

Wanneer een speler zich niet aanmeldt in de Cascade-app wordt dat als "afwezig met geldige reden" beschouwd, met een maximum van 7 keer per seizoen.

Een speler die in de bepaalde week voor zo'n externe competitie voor de club uitkomt en daardoor niet in de interne competitie speelt, op de dinsdagavond van dezelfde week als de externe wedstrijd is, ontvangt hiervoor een "niet gespeeld buiten schuld". Wanneer die dinsdag niet voor de interne competitie wordt gespeeld, dat melden bij de interne wedstrijdleader of diens vervanger.

Komt men wel op de dinsdag in dezelfde week in actie voor de interne competitie, dan telt de behaalde score van de interne competitie en vervalt de toekenning "niet gespeeld buiten schuld".

2.9 Indeling van de partijen

Men speelt in de interne competitie maximaal 3 keer tegen dezelfde tegenstander. Er zitten minimaal 8 rondes tussen 2 partijen tegen dezelfde tegenstander. In de volgende ontmoeting wordt er met verwisselde kleuren gespeeld.

Voor de 1^e ronde van de interne competitie wordt per categorie geloot om tot een willekeurige indeling te komen. Is er een oneven aantal A-spelers aanwezig, dan loot degenen die hiervan op de ranglijst het laagst geplaatst is, mee met de B-spelers. Is er vervolgens sprake van een oneven aantal aanwezige spelers bij de loting van de B-categorie, dan wordt uit de B-spelers geloot wie 'oneven' zal zijn.

Vanaf de 2^e ronde wordt de indeling met behulp van het indelingsprogramma "Keizer" gemaakt.

2.10 De eindrangschikking (prijzen)

Na de laatste ronde worden de deelnemers die geen enkele interne partij speelden uit de ranglijst gehaald en vindt er een herberekening via Keizer plaats.

Prijzen zijn er voor de nummers 1, 2 en 3 van elke categorie.

Clubkampioen is degene die als eerste in de eindstand eindigt. Hij/zij komt voor één jaar in het bezit van de wisselbokaal. De speler die 3x achtereen dan wel 5x in totaal de wisselbokaal wint, mag deze definitief behouden. Om voor een prijs of het clubkampioenschap in aanmerking te komen moet een deelnemer wel minimaal 18 interne en/of externe partijen hebben gespeeld.

2.11 Promotie / degradatie

Vanuit de A-categorie degradeert de laagst geplaatste speler eventueel naar de B-categorie. Vanuit de B-categorie promoveert de hoogstgeplaatste speler naar de A-categorie.

A- en B-spelers kunnen in aanmerking komen voor een "wildcard" (om volgend seizoen weer A-respectievelijk B-speler te zijn). De interne wedstrijdleader of diens vervanger kan samen met het bestuur beslissen wie een "wildcard" verkrijgt en om eventueel meer / minder spelers te laten promoveren / degraderen.

3 Bekercompetitie

De bekercompetitie loopt parallel met de interne competitie. Iemand die uitkomt voor de bekercompetitie krijgt voor de interne competitie de waarde "Niet gespeeld buiten schuld, 50 % eigen spelerswaarde", ongeacht het resultaat.

De specifieke regels en afspraken voor de bekercompetitie staan in bijlage 2.

Het speeltempo is hetzelfde als bij de interne competitie, 1 uur en 30 minuten plus 15 seconden per zet. Dit speeltempo is per persoon per partij.

De winnaar van de finale ontvangt een beker.

4 Clubkampioenschap snelschaken

In het jaarprogramma is een serie van drie avonden ingepland (verspreid over het seizoen) voor het snelschaken. Elke avond worden zeven ronden gespeeld. Het speeltempo is 7 minuten per persoon per partij.

De indeling van de eerste ronde per avond wordt bepaald door middel van loting. De indeling van de 2^e tot en met de 7^e ronde vindt plaats volgens "Keizer" of een vergelijkbaar programma.

Na de serie van drie avonden mag elke speler die drie avonden deelnam, zijn slechtste avondresultaat laten vervallen. Vervolgens worden de punten (één punt bij winst, half punt bij remise, half punt bij oneven, geen punt bij verlies) van de overige twee avonden opgeteld. Een speler die minder dan twee avonden deelnam, wordt buiten de eindstand gelaten. Degene die over twee avonden de meeste punten heeft gescoord, is kampioen. Eindigen spelers op de eerste, gedeelde plaats met een gelijk puntenaantal, dan beslist een barrage van 7 minuten per persoon per partij. Uitsluitend een lid van de vereniging kan kampioen worden.

4.1 Koning slaan

Ten opzichte van de FIDE-regels wordt toegestaan dat de koning van de speler die niet aan zet is van het bord geslagen mag worden, mits deze koning schaak staat. De partij is onmiddellijk beëindigd met een winstresultaat voor diegene met de gewonnen koning.

Bijlage 1 Ranglijst

De uitslagen en de ranglijst worden wekelijks op de website van de vereniging geplaatst, waarin de volgende punten worden vermeld:

- De plaats op de ranglijst,
- De naam van de speler,
- Het aantal behaalde punten,
- De eigen waarde (Wa),
- Het aantal partijen gespeeld (Gsp), gewonnen (Gw), remise (Rm) en verloren (VI),
- Het scoringspercentage (Perc).

De ranglijst wordt na elke ronde (her)berekend op basis van de stand van de voorgaande ronde.

Een uitgebreide ranglijst is bij de wedstrijdleader of diens vervanger beschikbaar. Daarop staan naast bovenvermelde punten ook de volgende punten aangegeven:

- De kleurverdeling (KL):
VB 2 wil zeggen: de speler heeft 2x meer wit gehad dan zwart,
VB -1 wil zeggen: de speler heeft 1x meer zwart gehad dan wit.
- De alternering (AL):
VB 3W wil zeggen: de speler heeft de laatste 3 ronden wit gehad;
VB 2Z wil zeggen: de speler heeft de laatste 2 ronden zwart gehad.
- Het aantal malen oneven (ON),
- Het aantal malen afwezig met kennisgeving (NG = Niet Gekomen), niet van toepassing,
- Het aantal malen extern gespeeld op dinsdagavond inclusief voor de interne bekercompetitie, (NBS = Niet gespeeld buiten Schuld),
- Het aantal malen afwezig zonder kennisgeving (ZK), niet van toepassing.

Huishoudelijk reglement Schaakvereniging Hendrik-Ido-Ambacht

Bijlage 2 Bekercompetitie

- De vereniging heeft bij het begin van het seizoen 2024/2025, 23 leden (voor de interne competitie).
- Er worden 5 rondes gespeeld (inclusief de finale).
- Het programma gaat uit van 32 deelnemers.
- Voor de 1^e ronde krijgen de eerste 9 spelers van de eindstand van de voorgaande interne competitie een 'bye' (bij meer of minder dan 23 leden, wordt dit aantal van 9 aangepast).
- De 1^e ronde wordt gespeeld door 14 leden; de winnaars gaan naar de 2^e ronde.
- De 2^e ronde wordt gespeeld door 16 leden (7 winnaars van de 1^e ronde en de 9 'byes'); de winnaars gaan naar de 3^e ronde, enz.
- De indelingen van alle wedstrijden (wie tegen wie en verdeling wit / zwart) wordt door middel van loting bepaald; er wordt geen onderscheid gemaakt tussen A- en B-spelers.
- Loting van de 1^e ronde op de 1^e dinsdag van september (bij de start van de interne competitie).
- De lotingen worden gedaan op een dinsdagavond.
- De resultaten van de wedstrijden graag via de app doorgeven; de uitslagen worden ook op de website vermeld.
- Speeltempo hetzelfde als bij de interne competitie.
- Bij eventuele remise volgt een 2^e partij met wisselende kleur, speeltempo 7 minuten per persoon per partij; te spelen binnen het onderstaande tijdvak van de betreffende ronde.
- Indien 2^e partij ook remise zou zijn, volgt loting (om de voortgang van de bekercompetitie te behouden).
- De bekerwedstrijden moeten voor een bepaalde datum worden gespeeld (onderstaand is tussen haakjes, ter toelichting, het geplande aantal rondes van de interne competitie in het betreffende tijdvak aangegeven, exclusief externe competitie en exclusief snelschaken):
 - 1^e ronde uiterlijk op "zie planning op de website" (circa 8 interne rondes),
 - 2^e ronde uiterlijk op "zie planning op de website" (circa 8 interne rondes),
 - 3^e ronde uiterlijk op "zie planning op de website" (circa 7 interne rondes),
 - Halve finale uiterlijk op "zie planning op de website" (circa 6 interne rondes),
 - Finale in mei.
- De datum van de wedstrijd (en eventuele 2^e partij) wordt in onderling overleg tussen de betreffende spelers afgesproken; de (geplande) datum vooraf aangeven in de Cascade-app (i.v.m. indeling van de interne competitie, in het Keizer systeem).
- Indien het niet mogelijk is gebleken om een datum voor de bekerwedstrijd binnen het tijdvak van een bepaalde ronde te plannen, dan wordt de uitslag door middel van loting bepaald (om de voortgang van de bekercompetitie te behouden). Deze loting wordt gedaan bij de loting van de volgende ronde.
- Alle lotingen worden gedaan op een dinsdagavond direct voorafgaande aan de interne competitie.
- Deelnemers aan de interne bekercompetitie krijgen voor de interne competitie de waarde 'niet gespeeld buiten schuld' (dit is 50 % van de eigen spelerswaarde), ongeacht het resultaat van de bekerwedstrijd.